

## АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины (модуля)

### ОСНОВЫ ИНТЕРНЕТ-ПРОГРАММИРОВАНИЯ

#### 1. Цели освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины (модуля) является: формирование прочной теоретической базы для понимания алгоритма построения, а также процессов реализации и сопровождения глобальных информационных систем

#### 2. Место дисциплины в структуре ОП бакалавриата

Дисциплина «Основы интернет-программирования» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений и является дисциплиной по выбору; изучается на 4 курсе в 7 семестре. Учебная дисциплина «Основы интернет-программирования» знакомит студентов с общими понятиями интернет-программирования. Изучение дисциплины «Основы интернет-программирования» необходимо для успешного освоения дисциплин профессионального цикла «Защита информации», «Программирование», «Компьютерный практикум», «Офисные технологии» и другие

#### 3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю) «Основы интернет-программирования».

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ ПООП/ ОП	Индикаторы достижения компетенций	Декомпозиция компетенций (результаты обучения) в соответствии с установленными индикаторами
<b>ПК-1</b>	Способен собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований, необходимые для формирования выводов по соответствующим научным исследованиям	ПК.Б-1.1. Собирает и обрабатывает статистический, экспериментальный, теоретический, графический и т.п. материал, необходимый для построения математических моделей и расчетов ПК.Б-1.2. Использует методы прикладной математики и информатики для решения научно-исследовательских и прикладных задач ПК.Б-1.3. Имеет профильные знания и практические навыки для координирования научных исследований по выбранному направлению	<b>Знать:</b> язык разметки HTML и CSS; современные инструменты для создания статических и динамических сайтов; основные методы программирования JavaScript на стороне клиента и PHP на стороне сервера. <b>Уметь:</b> разрабатывать статические и динамические web-сайты; создавать динамические страницы на стороне сервера с использованием технологии PHP; использовать возможности средств при проектировании приложений. <b>Владеть:</b> методологией разработки статических сайтов; методологией разработки динамических сайтов; практическими приемами построения динамических web-сайтов.
<b>ПК-3</b>	Способен к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения	ПК.Б-3.1. Анализирует требования заказчика к программному продукту ПК.Б-3.2. Определяет возможности достижения соответствия программного обеспечения к требованиям ПК.Б-3.3. Готовит фрагменты технического задания на создание программного обеспечения	<b>Знать:</b> основные понятия информационных системах и баз данных; понятия телекоммуникационных сетей, их виды, структуру, организационную схему, принципы функционирования; основные прикладные программные средства, возможности их использования. <b>Уметь:</b> ориентироваться в понятиях теории баз данных; работать с компьютерными сетями; обосновывать концептуальный выбор средств для решения конкретных задач; применять прикладные и системные программные средства для решения задач анализа и управления информацией. <b>Владеть:</b> навыками проектирования и

			работы с базами данных; навыками использования компьютерных сетей; навыками использования возможностей текстовых редакторов и электронных таблиц.
--	--	--	---

**4. Общая трудоемкость дисциплины 108 часов (3 зачетные единицы).**

**5. Разработчик:** старший преподаватель кафедры информатики и вычислительной математики Аргуянова А.Б.